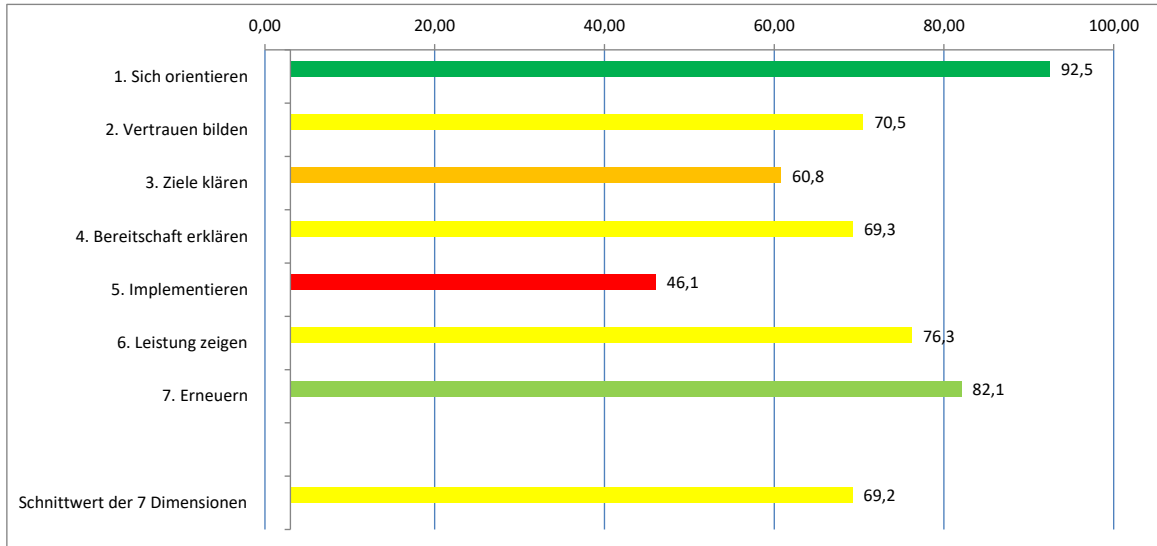


# Die 7 Dimensionen der Team-Performance im Überblick, Top 10 / Flop 10

## Entwicklerteam



### Top 10, absteigend

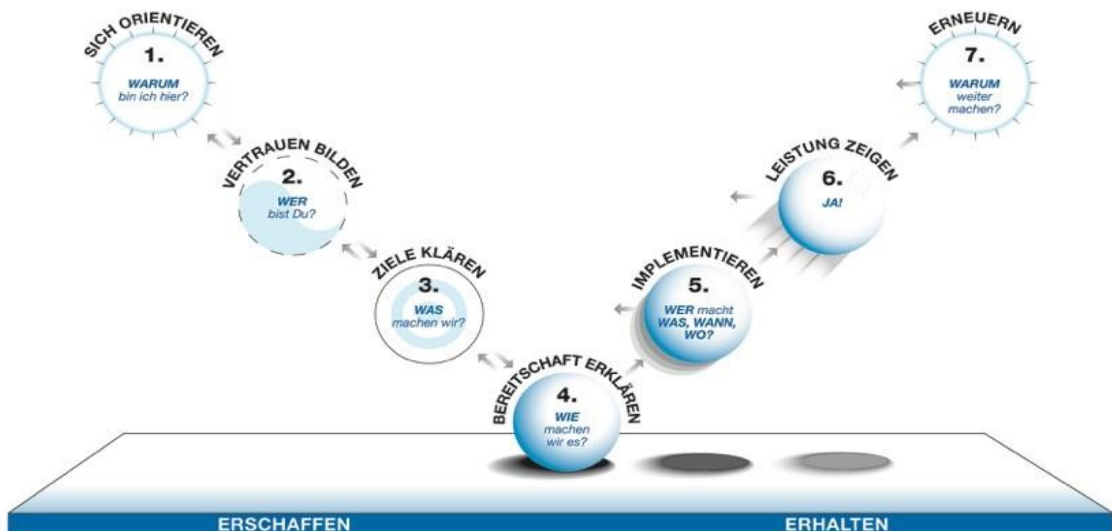
- 1.2. Wissen, was vom Team erwartet wird (97,5)
- 4.1. Jeder kennt seine Verantwortung (97,5)
- 6.1. Volle Identifikation mit dem Team (95,0)
- 1.4. Eigene Passung ins Team (92,5)
- 1.5. Klare gemeinsame Wertevorstellungen (92,5)
- 4.4. Verfügbare Ressourcen entsprechen den Aufgaben (92,5)
- 6.3. Zusammen mehr erreichbar als alleine (91,5)
- 7.2. Möglichkeit der Weiterentwicklung (90,0)
- 7.4. Annehmen von Veränderungen/neuen Vorgehensweisen (88,5)
- 6.4. Gegenseitiges Anspornen zur Zielerreichung (88,0)
- 7.5. Eigene Arbeit im Team sehr wichtig und von Bedeutung (88,0)

### Flop 10, aufsteigend

- 4.6. Effektive Vorgehensweisen für optimale Entscheidungen (17,5)
- 3.4. Messkriterien für einzelne Teammitglieder sind bekannt (35,0)
- 5.4. Reibungslose Zusammenarbeit in gleicher Richtung (37,5)
- 2.5. Direktes Angehen kritischer Themen und Konflikte (40)
- 5.1. Klares Verständnis, wer was, wann, wozu macht (40)
- 4.5. Prioritäten über Mitteleinsatz im Team klar (42,5)
- 5.5. Jeder im Team verfolgt den gleichen Plan (45,0)
- 5.7. Jeder im Team arbeitet diszipliniert an den Plänen (45,5)
- 5.3. Vorgehensweisen werden den Betroffenen kommuniziert (47,5)
- 7.6. Ausgewogenheit der Arbeitsbelastungen (50,0)
- 5.2. Faire Verteilung der Arbeit im Team (52,5)

## DAS TEAM PERFORMANCE MODELL®

von Drexler/Sibbet



© 1990-2014 Alan Drexler & David Sibbet, Entwicklung: Maria Tschanninger & Dany Balda - Vertrieb in Deutschland, Österreich und der Schweiz durch Team Management Services GmbH, www.tms-services.de

